Tasca 1:

Lenguajes programación VS Lenguajes de marcas.

Los lenguajes de programación están diseñados para realizar cálculos y ofrecer resultados mediante consultas o parámetros. Entre los más famosos existen php, java, y muchos más.

A diferencia de estos, también existen los lenguajes de marcas, estos sirven para una vez obtenemos datos de los diferentes lenguajes, poder mostrarlos y / o estructurarlos según necesidad. Las funciones más utilizadas son en entorno web la utilización de etiquetas para mostrar con un formato u otro los datos.

Tasca 2:

Diferentes lenguajes de marcas:

HTML, XHTML, XML, Atom, RSS, ICE, XML-RCP, PDF, DOC, LaTex entre otros.

Eje cronográfico

GMI (1969) > PostScript (1976) > TeX (1978) > LaTex (1984) > SGML (1986) > XML (1989) > PDF (1991) > HTML (1993) > CSS (1995) > XHTML (2000)

Tasca 3:

La Organització ISO es va crear en motiu de promoure normes internacionals en molts d’ambits, en el cas de la informática es va comensar a emprar l’any 1986 amb SGML i el codi ISO 8879. Avui en día s’utilitza per exemple per definir per exemple el codi d’un llenguatge UTF-8 ( ISO 10646), aixi es té un estándar de referencia.

La Organització W3C va ser disenyada per a que els llenguatges tinguin una estructura i un creixement amb unes regles. Aixi, quan emprem un llenguatge tendrem una sintaxi estandaritzada. Aquesta organització ofereix un espai “escolar” on ens ajuden a utilizar millor la sintaxi dels diferents llenguatges: <https://www.w3schools.com/>